

## Værksted/aktivitet: IT

<b>Opstart og varighed</b>	
<b>Dage/datoer</b>	Mandag kl. 14.30 til 15.15 - Fredag kl. 13.00 til kl. 14.00.
<b>Sted</b>	2.b klasseværelse
<b>Tovholder</b>	Susanne
<b>NB!</b>	IT Cafe

<b>Mål</b>	<b>Succeskriterier</b>	<b>Evaluering og dokumentation</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Vi bruger både computer, playstation, osmo på Ipads og Lego Wedo.</li><li>• At børnene får social udvikling gennem spil. Snakker/hygger sammen med andre børn, de måske ikke snakker med dagligt.</li><li>• Computerspil kan skabe rum til koncentration - kreativitet - samarbejde - glæde - fællesskab.</li><li>• Give børnene gode vaner i brugen af IT og ser It som indholdsrig læring.</li><li>• At pædagoger og børn bygger en relation op hinanden imellem, i forhold til de spil der spilles.</li><li>• At børnene lærer at benytte it på en forsvarlig og fornuftig måde, derfor vil der altid være voksne tilstede til at guide og vejlede</li><li>• At børnene får lov til at kople fra</li><li>• At pædagogen får en dialog i gang med børnene</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• At børnene lærer at benytte IT på en fornuftig og ansvarlig måde</li><li>• Opsporer måske problemstillinger vi ikke har set i den til tider travle hverdag</li><li>• Læring gennem Lego Wedo</li><li>• Ren hygge - samvær - være social med børnene . Børnene har også en masse socialt sammen.</li><li>• Computerspil er ikke usundt ligesom slik.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vi dokumenterer via Facebook</li><li>• Evalueres i sommeren 2023</li></ul>

